



exacte

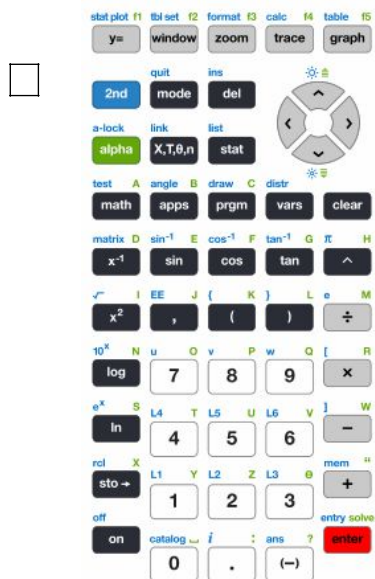
Algemene vaardigheden
Meerdere functies van een knop.

-

Zo zet je je GR uit met **nd** **on**.

Met **alpha** **math** krijg je de variabele A.

- **=** **enter**
- **nd** **MODE**



Een grafiek tekenen

y =
 =
 θn
 T

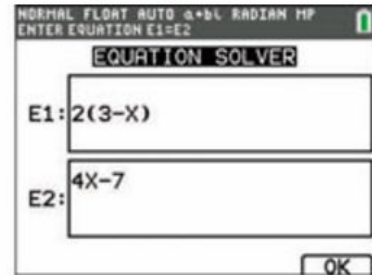
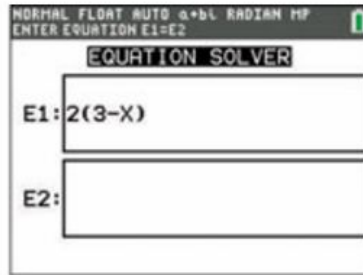
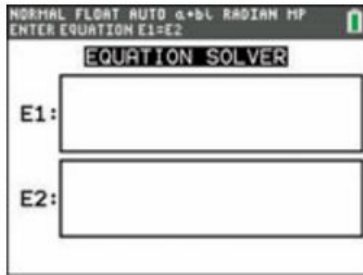
GRAPH
WINDOW
TRACE
ZOOM

CALC

Vergelijkingen oplossen (benadering)
niet

Solver

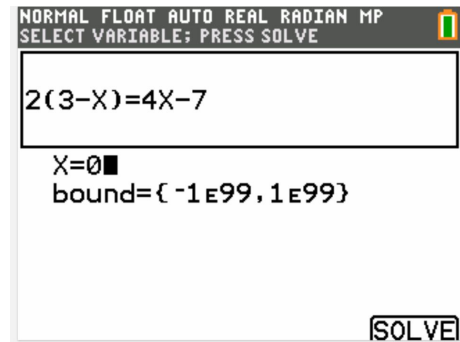
$$-x = x -$$



$$x \approx -$$

alpha enter

Let op

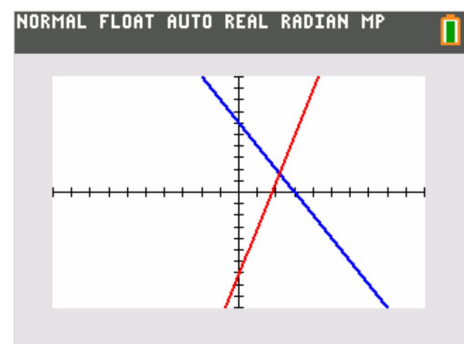


Intersect

$$-x = x -$$

$$y = -x \quad y = x -$$

$$x = \quad y =$$



Let op

Hoofdstuk 1 Rekenen

$math$

•
•

\sqrt{x}

x^{de}

x

y

x

•
•

Hoofdstuk 4 Exponenten en Logaritmen



Het tekenen van de afgeleide functie

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_{x+\Delta x} - y_x}{\Delta x}$$

- $y = \frac{x-}{x+}$ $Y = \frac{Y_{x+} - Y_x}{\Delta x}$
- Y

- $y = \frac{x-}{x+}$ $Y = \frac{d}{d[x]} \left[\frac{Y}{x=x} \right]$

Y

De vergelijking van een raaklijn.

Hoofdstuk 8 Goniometrie

Bewegingsvergelijkingen van een punt/ parametervoorstelling van de baan van een punt.

$$\begin{cases} x(t) = \\ y(t) = \end{cases}$$

$$T_{step}$$

$$T_{step} = T_{step}$$

Hoofdstuk 10 Exponentiële functies

$$x = x$$

Hoofdstuk 12 De Integraal

$$\int \square \square \square$$